



**<< INGRESE EL
NOMBRE DEL SISTEMA: Nombre del
Subsistema: Nombre del módulo>>**

**Formato F2
Informe de Definición Versión x.0**

Soluciona v2

**INTENDENCIA NACIONAL DE SISTEMAS DE INFORMACION
SUPERINTENDENCIA NACIONAL DE ADUANAS Y ADMINISTRACIÓN
TRIBUTARIA
Lima - Perú**

CONTENIDO

Registro de control de cambios al Documento	3
Información General del Sistema/SubSistema/Módulo	4
ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS.....	5
1.1 ESPECIFICACIÓN FUNCIONAL	5
1.2 ESPECIFICACIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS DE LA ARQUITECTURA TECNOLÓGICA.....	8
DISEÑO 9	
2.1 DISEÑO DEL MODELO CONCEPTUAL	9
2.2 DISEÑO DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN	9
2.3 ESPECIFICACIONES DE CONSTRUCCION.....	10

Registro de control de cambios al Documento

El F2 es un documento que permite modelar el sistema en el proceso de construcción, de igual manera sirve para el posterior mantenimiento y su operatividad durante el ciclo de vida.

Se debe especificar de manera breve y consistente, el sustento técnico de cada artefacto o actividad que no se realice.

Se pueden elaborar más artefactos a los que están indicados en este formato, esto dependerá de las características de la solución.

Todos los cambios realizados al F2 se somborean en color amarillo y se mantienen así hasta su aprobación.

Fecha	Versión	Descripción del cambio	Autor	Código del Proyecto	Pase a Producción

Para los casos en que el requerimiento proviene de una solicitud de Atención a Usuarios (SAU) se debe completar la siguiente tabla

Nro.	Numero de SAU	Diagnóstico del problema	Descripción de la Solución Técnica
1			

F2 - INFORME DE DEFINICIÓN

Información General del Sistema/Subsistema/Módulo

Código del Sistema	
Nombre del Sistema	
Código del Subsistema	
Nombre del Subsistema	
Código del Módulo	
Nombre del Módulo	
Nombre Supervisor de Desarrollo	

ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS

1.1 ESPECIFICACIÓN FUNCIONAL

1.1.1 Alcance del Sistema de Información

- a. Describir el alcance del sistema de información
- b. Elaborar el diagrama de contexto general del sistema o el diagrama del modelo conceptual de la solución informática

1.1.2 Especificación de Requerimientos

- a. Requerimientos Funcionales

Nro	Nombre del Requisito Funcional	Descripción detallada	RIN asociado	Importancia (1..4) Según el Usuario
1				
2				
3				
4				
5				

- b. Requerimientos No Funcionales

Nro	Nombre del Requisito Funcional	Descripción detallada	RIN asociado	Importancia (1..4) Según el Usuario
1				
2				
3				
4				
5				

1.1.3 Especificación de los Casos de Uso

1.1.3.1 Actores del Sistema

Se elabora el cuadro con la descripción de cada Actor del sistema

Nro	Actor del sistema	Descripción
1.		
2.		
n		

1.1.3.2 Diagrama de Casos de Uso del Sistema (Gráfico)

1.1.3.3 Especificación los Casos de Uso del Sistema

1. Nombre del Caso de Uso del Sistema		
2. Descripción del Caso de Uso		
3. Actor(es)		
4. Precondiciones		
5. Post condiciones		
6. Flujo de eventos *		
Nro.	Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1		
2		
3		
....		
7. Flujos alternativos / Sub-flujos		
Nro.	Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1		
2		
3		
..		
8. Excepciones		
Nro.	Descripción	
1		
2		
3		
..		
9. Requisito asociado (Funcional, No Funcional)		
10. Prototipo de interfaz de usuario		

1.- Nombre del Caso de Uso del Sistema	
2.- Descripción del caso de uso	
3.- Actor(es)	
4.- Precondiciones	
5.- Post condiciones	
6.- Flujo de eventos	
Nro.	Secuencia de pasos
1	
2	
3	

....	
7.- Flujos alternativos / Sub-flujos	
Nro.	Secuencia de pasos
1	
2	
3	
....	
8.- Excepciones	
Nro.	Descripción
1	
2	
3	
....	
9.- Requisito asociado (Funcional o no funcional)	
10. Prototipo de interfaz de usuario	

1.1.3.4 Trazabilidad Requerimiento- Casos de Uso

Se elabora la Matriz de Trazabilidad entre los Requerimientos con los Casos de Uso identificados a fin de determinar que todas las funcionalidades cumplen con los Requerimientos solicitados por los Usuarios.

Requerimiento \ Caso de Uso	CU01	CU02	CUnn
RF01				
RF02				
RFnn				

1.1.3.5 Identificación de Perfiles

Perfil	Opciones a las que tiene acceso el perfil	Tipo de Acceso

1.1.4 Especificación de Prototipo del Sistema

1.1.4.1 Prototipo de pantallas

Es un prototipo de las pantallas. Así mismo para explicar algunas características de cada pantalla se usa la siguiente tabla.

Número	Propósito de la interface	Gráfica de la interface

1.1.4.2 Prototipo de Formatos de Impresión

1.1.5 Especificación de Criterios de Aceptación

Nro.	Requisito Funcional	Criterios de Aceptación
1	RF 1	
2	RF 2	
3	RF 3	
4		
5		

1.2 ESPECIFICACIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS DE LA ARQUITECTURA TECNOLÓGICA.

Elementos de la Arquitectura Tecnológica	
Plataforma Base de datos, middleware, sistemas operativos, runtime, servidores de aplicación, software base, etc.	
Infraestructura Virtualización, Servidores (Hardware), Telecomunicaciones, Seguridad, Almacenamiento, Hardware varios, etc.	

DISEÑO

2.1 DISEÑO DEL MODELO CONCEPTUAL

Ruta: (grafico) <<dirección del Diagrama del modelo conceptual de la solución informática (actualizado)>>

2.2 DISEÑO DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN

2.2.1 ARQUITECTURA DE DATOS

2.2.1.1 Diagrama de Clases (O.O) o modelo conceptual de datos (estructurado)

Ruta: (grafico) <<\\direccion del diagrama de clases en power designer >>

Ruta: (grafico) <<\\direccion del diagrama entidad relación en power designer>> (estructurado)

2.2.1.2 Diagrama de transición de estados

(clases del tipo entidad que perduran en el tiempo) <<\\direccion del modelo de clases en power designer>>

2.2.1.3 Diseño del Modelo Físico de Datos

Ruta: (grafico) <<\\direccion del diagrama del modelo físico de datos en power designer >>

2.2.1.4 Estimación de volúmenes de datos

Nro.	Tabla	Cantidad de registros anual	Tamaño del registro	Crecimiento anual (%)	Tipo de acceso

2.2.1.5 Análisis de índice de tablas

Nro.	Camino	Tipo de Transacción	Frecuencia	Prioridad

2.2.2 ARQUITECTURA DE APLICACIONES

2.2.2.1 Diagrama de Despliegue

Ruta: (grafico) <<\\direccion del diagrama de despliegue en power>>

2.2.2.2 Diagrama de paquetes

Ruta: (grafico) <<\direccion del diagrama de paquetes en power designer (resaltando los paquetes que son reutilizables) >>

2.2.2.3 Diagrama de componentes

Gráfico Diagrama de Componentes y/o de Despliegue

Ruta: (grafico) <<\direccion del diagrama de componentes en power designer >>

2.2.2.4 Diagrama de secuencia

Ruta: (grafico) <<\direccion del diagrama de secuencia en power designer >>

2.2.3 ARQUITECTURA TECNOLÓGICA

2.2.3.1 Entorno Tecnológico del Sistema

Elementos de la infraestructura y Plataforma	
Hardware	
Software	
Comunicaciones	

2.2.3.2 Estimación de la Planificación de Capacidades

Dispositivo	Almacenamiento	Procesamiento	Comunicación

2.3 ESPECIFICACIONES DE CONSTRUCCION

2.3.1 Entorno de Construcción

Plataforma del ambiente de desarrollo.

Hardware	
Sistema Operativo	
Herramientas de Construcción	
Base de Datos	
Software de aplicaciones	
Servidor WEB	
Otros	

2.3.2 Elaboración de especificaciones de construcción

Especificación de la unidad de construcción	
Nombre	Acción
Nuevo/Modifica/Reusable	<Nuevo: indica que la unidad de construcción se crea. La creación de una unidad de programación nueva debe coordinarse con el supervisor o con quien este designe.> <Modifica: indica que la unidad de construcción se modifica.> <Reusable: indica que la unidad de construcción se reutiliza. En este caso, en la Especificación (seudocódigo), indicar cuáles otras unidades de construcción reusarán esta unidad de construcción y con qué propósito.>
Paquete	
Método	
Parámetros de Entrada:	
Retorna	
EAR	
JAR/WAR	
Ruta	
Tipo	
Objetivo	
Especificación (seudocódigo)	
Regla de Negocio (Opcional)	